

**BOULEVARD
JULES BRIÈRE**

Boulevard Jules Brière

Dernière mise à jour: 14/05/2016

Quartier: Centre
Pour trouver cette voie: F 8
[Voir le plan](#)
Débutant: Bd du Général de Gaulle
Finissant: Bd Aristide Briand

Date de
dénomination:

26/05/1916

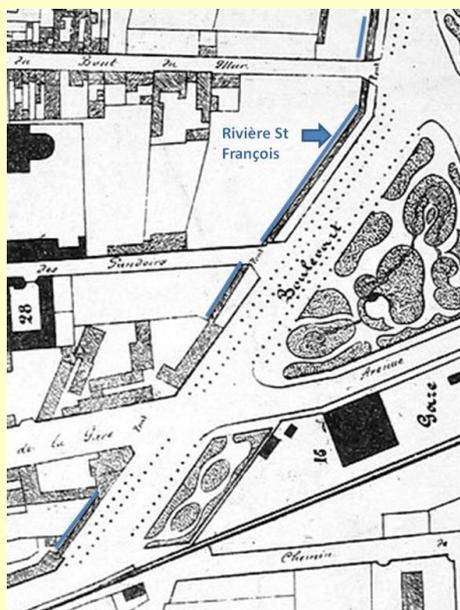


Cliché: 22/10/2013

Noms anciens:

 Boulevard de la Gare (tronçon) 22/8/1882
 Boulevard de Paris (tronçon) 22/08/1882
 Chemin du tour de ville ?

Portion des boulevards de ceinture allant de la rue de la Madeleine jusqu'au Boulevard Briand (passage à niveau Arcole). Ces boulevards ont été aménagés sur l'emplacement des anciens remparts. Les noms et les délimitations des différentes sections des boulevards ont été modifiés à diverses reprises ce qui explique les anciennes dénominations listées pour ce boulevard. Le chemin du « Tour de Ville » qui ceinturait celle-ci au-delà des remparts et des fossés, suivait probablement un tracé situé un peu à l'extérieur de ce boulevard-ci, sur l'emplacement actuel des squares.



Extrait du plan Fenet, 1871

Longeant autrefois l'intérieur des fortifications, la petite rivière Saint-François activait le moulin Saint-Thomas, à l'angle des actuels boulevards Brière et Briand. Toutes les rues aboutissant de ce côté de la muraille (Est) se terminaient ainsi par un petit pont pour accéder au rempart.

Sur cette section de boulevard, seul le côté pair est bâti, tandis qu'en vis-à-vis se succèdent les squares Brière et Lequesne [voir le commentaire « [square Jules Brière](#) »]. L'arrivée du chemin de fer à Beauvais en 1857, constitua une source d'inspiration inépuisable pour la dénomination des voies du quartier : il y eut, à différentes époques, deux avenues de la gare, un boulevard de la gare, une rue, un square, une place de la gare...

Jules, Florimond Brière (1826/1916) fut un actif agent voyer (c'est-à-dire ingénieur du service vicinal) et conseiller municipal. Il participa en mécène à l'embellissement de notre cité.

L'ouvrage « Rues de Beauvais » Tome 1^{er} propose une étude détaillée de ce boulevard.